
小さな王国エルトリア
PlayStation
KSS
Media Entertainment Company

小さな王国エルトリア

Contents



時は中世、まだ人々は女神シラーを崇め、
魔法と共存していた頃のお話です。
大陸の西、少し海側に近い山間に
初代国王シザンサスがこの地に根を下ろし、小さな王国が誕生しました。
王国の名はエルトリア、小さく貧しくとも民の心は豊かでした。
この地でエルトリアの人々が土地を開拓し、
安定した生活を送れるようになってから100年ほど後、
1人の王子が産声をあげました。
その男の子こそ、主人公だったのです。



ここエルトリア王国では、
王位継承者の資格を持つ者が
ある一定の年齢に達した時、
真の王位継承者としての資格があるかどうか
テストを行うしきたりがあります。
そして、あなたの分身となる主人公は、
その王位継承権を持つ身であり、
王位継承者としてふさわしいかどうか試練を受けるのです。

主人公には、現国王から王位継承者としての試練が与えられます。
その試練とは、
2年間、現国王に代わりエルトリア王国を統治する、
つまり王国を発展させ、民を導くこと。そしてそれと同時に、
王位継承者としての証
「戦士の証」「賢者の証」を手に入れることです。



また、試練の中で、
主人公は様々な女性と知りあうことになります。
隣国の王女、宿屋の娘、メイドなどなど・・・・。
無事国王になることも大切ですが、
国王に本当にふさわしい花嫁を捜し、
その女性を心から幸せにすることも、
また国王の務めのひとつなのです。

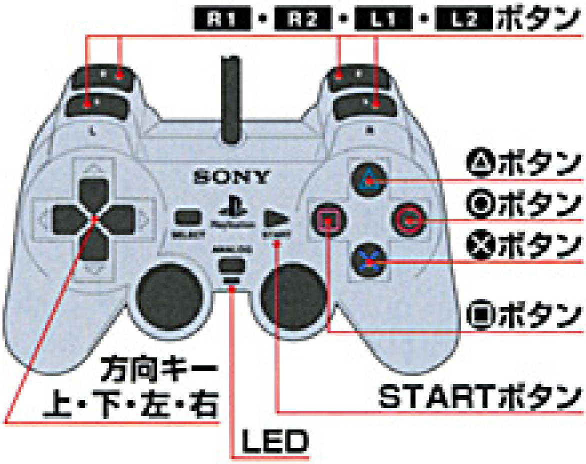
2年間という限られた時間の中で、
民を思い内政を行い、素敵な女性を花嫁として迎えてください。

操作方法

♥基本操作

【アナログコントローラ】

※コントローラでの操作方法もアナログコントローラと同様です。



◆通常メイン画面

○ボタン：決定、メッセージ送り

✕ボタン：キャンセル

□ボタン：サブメニュー表示

△ボタン：使用しません

R1ボタン（メッセージ表示時）
：メッセージ早送り
（パラメータ表示時）
：パラメータを最大値に

R2ボタン：使用しません

L1ボタン（メッセージ表示時）
：メッセージ早送り
（パラメータ表示時）
：パラメータを最大値に

L2ボタン：ミニマップ表示
ON／OFFの切り替え

方向キー：画面スクロール

STARTボタン：PAUSE

SELECTボタン：使用しません

R1ボタン＋方向キー　or　L1ボタン＋方向キー：高速画面スクロール

◆ 視察モード時

○ボタン：人と話す、決定、メッセージ送り
×ボタン：キャンセル
視察を途中で中止する
□ボタン：時間一時停止
△ボタン：使用しません
R1ボタン（メッセージ表示時）
：メッセージ早送り
R2ボタン：使用しません
L1ボタン（メッセージ表示時）
：メッセージ早送り
L2ボタン：ミニマップ表示
ON／OFFの切り替え
方向キー：キャラクター移動
STARTボタン：PAUSE
SELECTボタン：使用しません

R1ボタン+方向キー　or　L1ボタン+方向キー：高速移動

□ボタン+方向キー：その場でキャラクターの向きを変更

◆ 戦闘時

○ボタン：決定
×ボタン：キャンセル
□ボタン：使用しません
△ボタン：使用しません
R1ボタン：キャラクター選択
単体／全体の切り替え
R2ボタン：使用しません
L1ボタン：キャラクター選択
単体／全体の切り替え
L2ボタン：使用しません
方向キー：ターゲット切り替え
方向キー⬆　or　方向キー⬇
単体／全体の切り替え
STARTボタン：使用しません
SELECTボタン：使用しません

ゲームの始め方

♥オープニング

電源を入れるとオープニングムービーが始まり、その後スタート画面になります。そこでSTARTボタンを押すと、モード選択画面になります。



♥モード選択画面

○ NEW GAME：新しくゲームを始めます。

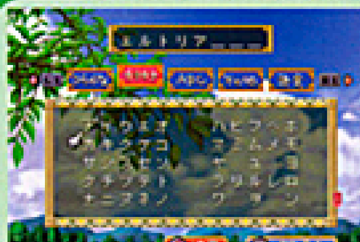
○ CONTINUE：メモリーカード差込口1または2のメモリーカードにセーブされた状態からゲームを始めます。



♥名前の入力

NEW GAMEを選ぶと、まず王国の王子である主人公の名前を入力します。方向キーを使い「あ～ん」までのひらがな・カタカナ、アルファベット、数字の中からR1、L1ボタンで文字種を選んでください。文字種を選択した後、方向キーで登録する文字を選択し◎ボタンで決定します。

以後、同じように名前の入力をします。名前を入力し終わったら「決定」を選び◎ボタンを押してください。



ゲームの進め方

このゲームは小さな王国を舞台にした、王国運営ゲームです。プレイヤーは王国の王子となり、2年間で土地の開拓や開発、技術力の向上などをしながら住民に過ごしやすい王国を築き上げていきます。国内を繁栄させながら王国の近隣を調査し、魔王とドラゴンを倒すことが目標です。

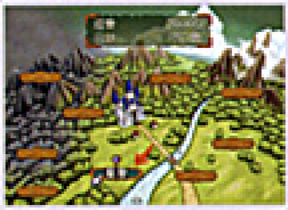
◆ 街画面

主人公が統治するのがこの街です。森を開拓し、荒れた土地を開発しながら、都市を発展させてください。時々街を散歩して、人々と会話してみましょう。いろいろな情報が入手できるでしょう。



◆ 全体マップ画面

小さな王国の周りにある荒れた草原や古びた城などには、まだまだ多くの秘密が隠されています。それらの謎を解き明かし、王国の領土から災いをなくしていきましょう。また、近隣を調査するとアイテムを入手することがあります。



◆ 戦闘画面

王国の周囲を調査していると、しばしば戦闘に巻き込まれることがあります。王国に災いをもたらす敵を倒し、人々を平和へと導くのも国王としての勤めです。



街について

♥街の視察

1週間につき1回、プレイヤー自身が街に出て視察を行います。視察に出かける日を決定してください。人々と会話することで、国民の要望や街の発展度合、王国の周辺の様子など、いろいろな情報を手に入れることができます。







♥情報表示

街の開発（P.11参照）を実行しているときに◉ボタンを押すと、サブコマンド画面が表示されます。

- ○**貴重品**　　　：もっているアイテムを表示します。
- ○**個人ファイル**：パラメータを表示します（P.16参照）。
- ○**王国の状態**　：国民からの支持率や開発の度合いを見ることができます。
- ○**システム**　　：ロード、オプション設定ができます。

♥お店、他

この王国には、主人公の使用できる「武器屋」や「薬屋」などのお店は存在しません。しかし、王国を開発することによって登場する「カンナ」と言う女の子キャラクターから、装備とアイテムを購入をすることができます。また、王国の近隣の調査で入手したアイテムは、サブコマンドのアイテムコマンドで売ることができます。

街の開発について

4月の1日から2年間、プレイヤーはこの「小さな王国」を発展させていきます。街の発展の度合いにより、人口や税収、民の信頼度などが変化します。



♥コマンド説明

街を発展させるためのコマンドです。投資の割合が設定できる項目を選択した場合、方向キーの左右でパーセンテージを設定し、◉ボタンで決定してください。



◆ 土地の開拓

人々が住む家を建てる為の土地や使用する道を造るため、王国の未開拓である森林地帯の木を伐採し、土地をならすコマンドです。
すでに開拓されているエリアに隣接した所のみ開拓することが可能です。

◆ 都市の開発

土地の開拓が100%になった土地のみ、都市の開発ができます。都市の開発が100%になった土地にのみ新しい家が建ち、王国の人口が増えていきます。

◆ 技術の開発

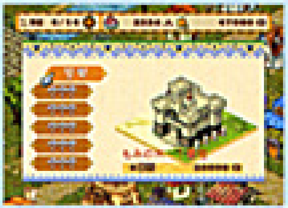
技術を開発するコマンドです。開発度が上昇すると、いろいろなことができるようになります。



- ○森林開拓技術 … 土地の開拓にかかる日数や資金を削減できるようになります。
- ○土木工事技術 … 都市の開発にかかる日数や資金を削減できるようになります。また敷かれている道が石畳へと変化します。
- ○石材加工技術 … 敷かれている道が進化していきます。
- ○鍛工技術 ……… 土地の開拓及び都市の開発にかかる日数や資金を削減できるようになります。
- ○精錬技術 ……… 国内生産の収入をアップすることができます。
- ○生産技術 ……… 国内生産の収入をアップすることができます。

◆ 近隣の調査

王国の近隣の治安を守るために、近隣の調査を行うことができます（P.13参照）。



◆ 施設の充実

学校や公園など、公共の施設を設置することができます。

◆ 税の徴収

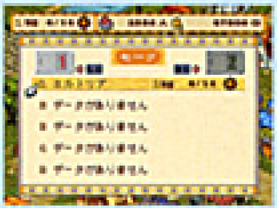
毎年4月1日と10月1日に、国民から通常の税金が納められます。しかし資金が不足している時は、このコマンドで国民から税を臨時に徴収し、国内の運営にあてることができます。

◆ 公務を休む

資金不足の際、王国の生産を待ち資金を補充するときなどに使用できます。

◆ 現状を記録（セーブ）

ゲームの内容を保存します。



近隣の調査

♥調査ポイント選択

街の開発画面で「近隣の調査」を選択すると、街から外に出て、王国の近隣を調査できます。方向キーで調査したい場所を選び、◉ボタンで決定してください。



♥戦闘について

王国の近隣を調査していると、しばしば戦闘モードに突入することがあります。攻撃や魔法を効果的に使って敵を倒してください。

◆戦闘画面



戦闘時の命令について

戦闘時の命令はアイコンで行います。使用したいアイコンを選択した後に、攻撃対象や魔法対象を決定してください。なおキャラクターごとに、命令内容が限られています。



♥命令可能コマンド

【主人公】

あなたの写真を貼ってね！

○攻　　撃：剣で切る攻撃
○攻撃魔法：雷魔法で攻撃
○防　　御：防御
○撤　　退：撤退

【エルフリード】



○攻撃魔法：風魔法で攻撃
○回復魔法：HP回復（大）
○補助魔法
　：麻痺（行動キャンセル）
○防　　御：防御

【エリカ】



○攻　　撃
　：飛び道具による攻撃
○回復魔法：HP回復（小）
○防御魔法
　：物理攻撃防御力UP
○防　　御：防御

【リオン】



○攻　　撃：拳による攻撃
○補助魔法：素早さUP
○防御魔法
　：魔法防御力UP（小）
○防　　御：防御

【さくら】

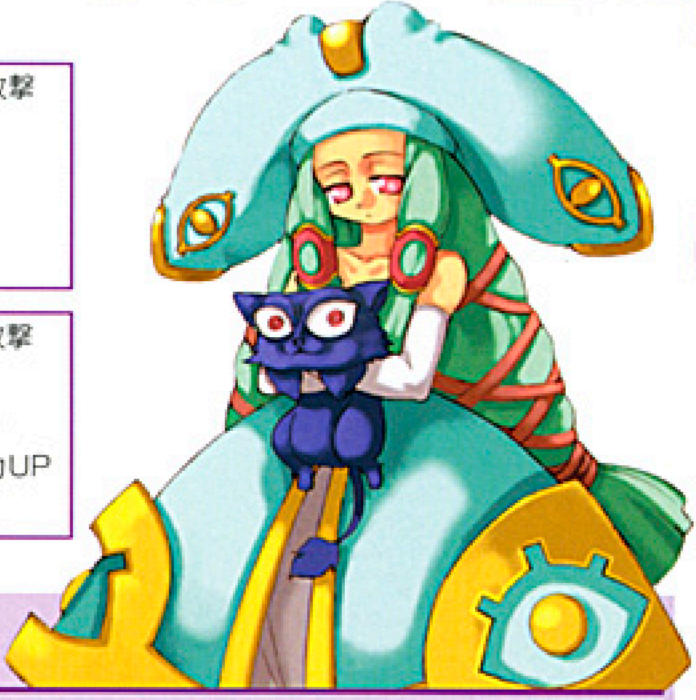


○攻　　撃：剣で切る攻撃
○防　　御：防御

【クローバー】



○攻撃魔法：炎魔法で攻撃
○防御魔法
　：魔法防御力UP（大）
○補助魔法：物理攻撃力UP
○防　　御：防御



♥魔法紹介

ビリリン……雷の属性を持つ攻撃魔法です。

ヒュルリン…風の属性を持つ攻撃魔法です。

モエリン……火の属性を持つ攻撃魔法です。

ヒーリン……HPを回復します。

ピタリン……攻撃補助系魔法の1つで、行動パーメーターを途中でキャンセルさせ、もう一度ためさせます。

モリリン……攻撃補助系魔法の1つで、攻撃力をアップします。

マボリン……補助系魔法の1つで、魔法防御力をアップします。

スバリン……補助系魔法の1つで、素早さをアップします。

マモリン……補助系魔法の1つで、防御力をアップします。

パラメータ説明

キャラクターのパラメータです。L1／R1ボタンで、表示するキャラクターを変更することができます。



①	キャラクター名	
②	HP	現在のヒットポイント
③	STA（スタミナ）	体力
④	STR（攻撃力）	物理的な攻撃力
⑤	DEF（防御力）	物理的な攻撃からの防御力
⑥	MAG（魔法力）	魔法による攻撃力 またHP回復力も変化します
⑦	RTS（魔法抵抗力）	魔法による攻撃からの防御力
⑧	AGI（素早さ）	攻撃の回避
⑨	DEX（器用さ）	命中率 クリティカルヒットの出る確率が高くなります
⑩	EQUIPMENT	装備品

○**装備の変更**…方向キーの上下でアイテムを選択し、◎ボタンで決定してください。それぞれのキャラクターに合ったアイテムを装備してください。装備をすることで、戦闘を有利に進めることができるでしょう。



アイテム紹介

◆戦闘で入手できるアイテム◆

オルゴラの角	祈りの聖杯	妖精の粉	昔動物の化石
ぷるぷるの実	東洋の壷	黄金のリンゴ	イルイルの実
きらり星	知恵の王冠	光のかけら	古竜の化石

◆装備品◆

アイテム名	装備できるキャラ	
王国ブレード	王子専用	初期装備
魔法の書	エルフリード専用	初期装備
ナックル	リオン専用	初期装備
小刀	エリカ専用	初期装備
ジパング刀	さくら	初期装備
魔女の杖	クローバー	初期装備
★ 伝説の剣	王子専用	※特殊
ライトソード	王子専用	ショップで購入可能
双魔の刀	さくら専用	ショップで購入可能
ドラゴンクロー	リオン専用	ショップで購入可能
千年針	エリカ専用	ショップで購入可能
★ 人魚の髪飾り	女性専用	



★印は、冒険中に入手できるアイテムです。他にもいろいろありますので、がんばって見つけてください。

ELTRIA

キャラクター紹介



スカーレット（16歳） *隣国ラズベリー王国の王女様*

ラズベリー王室自慢のひとり娘。王様が蝶よ花よと育てたため、あまり他の人と関わることを知らずに成長した深窓のお姫様。次期女王として育てられたプライド、そして生まれもった気高さを内に秘めた、情熱的な女の子なのである。



デイジー（15歳） *主人公である王子様専用メイド*

主人公が10歳を迎えたお祝いに、父である王様がつけてくれた専用のメイド。忠誠心に厚く、とても気がいい彼女は人情派の義理堅い世話好きタイプで、主人公に尽くすのが使命であるとばかりに頑張るその姿は実にけなげである。



フローラ（16歳） *王国の宿屋の娘*

王国の城下町で、両親が経営する宿屋をお手伝いする働き者で親孝行な女の子。年相応の常識と優しいこころが彼女の立ち振る舞いに現れており、その気さくで親しみやすい性格は、誰もが好印象を抱かずにはいられない。



カトレア（22歳） *王国内の病院に勤務する看護婦さん*

王国にある総合病院で働く彼女は、絵に描いたような「白衣の天使」である。時に厳しい面を見せつつも、いつも優しい微笑みを満面に浮かべて仕事に打ち込む。仕事に誇りを持ち、いつも患者さん達の健康に気をつかう。

ジャスミン（13歳） *王国内の学校に通う女の子*

王国内の学校に上がったばかりの彼女は、毎日が楽しくてしょうがない。学校に行く登下校のその姿には、元気がみなぎっている。



マーガレット（15歳） *街角でマッチを売る少女*

おばあさんとふたりきりで街はずれに住んでいる女の子。早くに両親を亡くし、お年寄りのおばあちゃんとの慎ましい生活の中で育ってきた。だが、その表情にはあまり苦労というものは見られない。



カンナ（16歳） *商売魂旺盛な女の子*

たったひとりで遠い国からやってきた、若き露天商である。喜怒哀楽が激しく、曲がったことが大嫌いで、さっぱりしたタイプの女の子。私達が知るところの「江戸っ子」というヤツである。





カエデ（16歳） *酒場でアルバイトをしている女の子*

元気が信条の酒場のアイドル的存在。大勢の客も物ともせず、見事な腕前で注文をこなしつつ、明るいムードを生み出す天才である。しかも酔いつぶれた客は、フローラの宿屋に紹介する、という手回しのよさも自慢。



マリーゴールド（14歳） ***占い館の女主人***

その能力の高さゆえ、若いながらも定評のある占い師として確立している。王国では未来を占うために「魔法術」を用いるが、彼女の術の高さは、王国随一と言われているほどの腕前。



エリカ（17歳） ***王子の近辺を警護する忍びの双子の妹***

国王一家を守る忍びの精鋭として、生まれた時から宿命を背負って育った一族の娘。リオンの双子の妹でもある。あまり笑うこともせずその表情には、どことなく淋しさがつきまとう。



リナリア（17歳）

病院に入院している病弱な女の子

生まれつきの胸の病で王国内の病院に入院している、薄幸の少女。守ってあげたくなるような儚さとは裏腹に、時折芯の強い一面も見せる。本が大好きなため、主人公が持ってくる王国図書館の本を楽しみに待つ。



クローバー（13歳） ***魔法使いの女の子***

裏山の魔女の館で修行していたが、大きな失敗を犯したために破門された女の子。将来の夢は世界一の魔法使いであり、それを実現するための才能も超一流のもの。だがコントロール法を身につけていないため、日々、失敗を繰り返している。

さくら（16歳） *王国を訪れた旅の女剣士*



東の国から訪れた流浪の女剣士。おとなしそうな顔をしているが、いざ敵を目前にするとその腕は目を見張るものがある。父は東洋の名高い剣術家で、普段からのきちんとした言葉遣いには、名家の子女ならではの雰囲気がある。

エルフリード（25歳） *主人公をサポートする才子*



物静かではあるが思慮深く、機知に富んだ才覚で長いこと王国の経営における相談役としての地位を築いてきた青年。このたびの主人公の王国経営にあたっても、時に厳しく時に優しく、主人公のよき友として彼につかえることになる。

リオン（17歳）

王子の近辺を守る忍びの双子の兄



エリカ同様「忍び」の道を究めることを真の目的としつつ、王家につかえてきた明るい少年。いざという時は王族のために命を捨てることも惜しくはない精神を培ってきた。

ローズ（24歳） *王国内の学校に勤務する女性教師*



学生時代は他に追随を許さないほどの才媛だった過去を持つ、独身女性教師。明るく楽しい授業を心がけて頑張ってはいるものの、ジャスミンのような、困りものの生徒に頭を悩ませる毎日。



クロシェット（16歳） *教会のシスター*

孤児である小さな子供達の世話をしながら、王国内にある教会を守り、日夜神に祈りを捧げる敬虔な教徒。そのまなざしは、見放されたと嘆く人々に一筋の光明を与えてくれる、暖かい慈愛に満ちたものである。



リコリス（13歳） *牛乳配達をしている女の子*

どんなに暑い日でも寒い日でも、一日も休まずに牛乳配達の仕事をしているけなげな女の子。もとは孤児であるため、幼いころはシスターにお世話になりながら教会で育った。今は愛犬のピックと一緒に小さな家で静かに生活している。



アイリス（20歳）

花屋のきれいなお姉さん

彼女の花屋は、人を幸せな気分にしてくれる花があるというので評判。どこから来たのか、その素性を知っているものはいないのだが、出会った人は彼女を好きにならずにはいられない・・・そんなたおやかな女らしさを持った女性である。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 02750